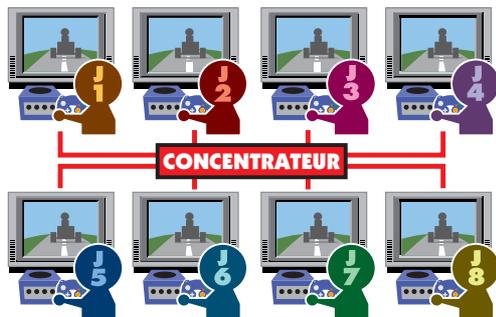


Réglage du LAN

Si vous possédez des adaptateurs à bande large (vendus séparément), un concentrateur commercial et des câbles LAN, vous pouvez utiliser un système LAN pour que chaque joueur puisse jouer à Mario Kart: Double Dash sur son téléviseur.

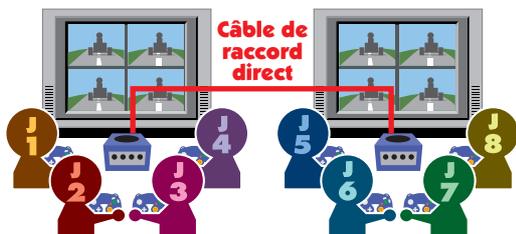
UTILISATION D'UN CONCENTRATEUR

Utilisez plusieurs téléviseurs pour faire un match rassemblant jusqu'à 8 karts contrôlés par les joueurs.



UTILISATION D'UN CÂBLE DE RACCORD DIRECT

Cette installation permet la participation d'un nombre de joueurs allant jusqu'à 8, dans un jeu sur deux téléviseurs à écrans subdivisés.



Le jeu Mario Kart: Double Dash!! n'offre pas seulement un jeu pour un joueur et un kart sur un écran, en mode multiple. En utilisant les écrans subdivisés et le mode Co-op, il y a bien des variations à explorer.

JEU CONTRE UN ADVERSAIRE UTILISANT LE LAN

Après avoir raccordé les appareils Nintendo GameCube qui seront utilisés, allumez-les tous.

L'option du mode LAN apparaît sur chaque écran titre.

Quand vous en avez fait le choix, avez confirmé sur tous les appareils participants et que les connexions ont été établies, l'écran de sélection du mode est affiché. Après avoir complété le réglage de la partie, appuyez sur **A** pour afficher l'écran titre du mode LAN. Choisissez «START GAME» (Lancez la partie), complétez le processus d'inscription et lancez la course!



Menu VS. LAN

Utilisez **Left** pour choisir un article au menu, réglez cet article en utilisant **Left** et **Right** et appuyez sur **A** pour confirmer. Quand vous aurez fini, vous passerez à l'écran titre du mode LAN.

Start Game
(Lancez la partie) :

Commencez à jouer en mode LAN contre un adversaire.

Select Mode
(Choix du mode) :

Réglez les options du mode LAN.

Mode de jeu :

Choisissez le mode désiré:

Contre un adversaire, Combat Ballon, Voleur de Lumière

Vous ne pouvez choisir le nombre de tours et la taille du moteur que dans le mode Contre un adversaire.

Order of Courses

Choisissez la façon de choisir les parcours (les stades).

(Stades) :

Au hasard (Random), Tous les parcours (All Stages)

1 parcours (Stage), Toutes les Coupes (Contre un adversaire seulement)

Co-op :

Mettez le mode Co-op en ou hors fonction.

Division de l'écran :

N'apparaît que lorsqu'il y a moins que 4 appareils Nintendo GameCube en utilisation.

Quit LAN Mode

(Quitte le mode LAN) : Arrêtez de jouer dans le mode LAN.

Avec le Nintendo GameCube, vous pouvez créer un système LAN en raccordant des appareils de jeu et un concentrateur, à l'aide d'adaptateurs à bande large et des câbles LAN. **Vous ne pouvez utiliser cette méthode pour jouer sur Internet.**

S'il se produit une erreur pendant le réglage, suivez les instructions à l'écran et essayez de nouveau d'effectuer le raccord.

Raccord de plusieurs appareils Nintendo GameCube avec un concentrateur

En utilisant un concentrateur commercial 10BASE-T et des câbles LAN, vous pouvez raccorder un maximum de 8 appareils Nintendo GameCube pour faire la course contre des amis et en utilisant jusqu'à 8 karts contrôlés par les joueurs.

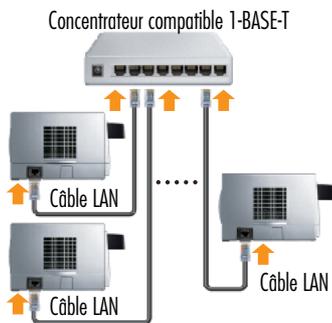
Équipement requis

- Appareils Nintendo GameCube avec adaptateurs à bande large de 2 à 8
- Disques de jeu *Mario Kart: Double Dash!!* Un logiciel par appareil
- Cartes de mémoire sauvegardant des données de *Mario Kart: Double Dash!!* de 0 à 8
- Contrôles manuels de Nintendo GameCube Un par joueur
- Concentrateur 10BASE-T 1
- Câbles LAN compatible avec le concentrateur utilisé Un par appareil

Un câble LAN est habituellement un câble ordinaire, cependant, selon le concentrateur utilisé, il peut s'agir d'un câble de raccord direct. Pour obtenir de plus amples renseignements, veuillez consulter le mode d'emploi du concentrateur utilisé et utilisez les câbles LAN appropriés.

Méthodes de raccord

1. Éteignez tous les appareils et raccordez ensuite les câbles LAN à l'adaptateur à bande large de chaque appareil Nintendo GameCube.
2. Allumez le concentrateur.
3. Insérez le disque du jeu *Mario Kart: Double Dash!!* dans chaque appareil Nintendo GameCube.
4. Allumez tous les appareils Nintendo GameCube.



Raccords entre les appareils Nintendo GameCube et le concentrateur

Veuillez lire le présent mode d'emploi, ainsi que le mode d'emploi du concentrateur utilisé. Ne pas raccorder le concentrateur à des appareils Nintendo GameCube qui ne seront pas utilisés.

Raccord de plusieurs appareils Nintendo GameCube avec des câbles de raccord direct

Vous pouvez raccorder deux appareils Nintendo GameCube en utilisant un câble de raccord direct compatible avec un concentrateur commercial 10BASE-T.

Équipement requis

- Appareils Nintendo GameCube avec adaptateurs à bande large 2
- Disques de jeu *Mario Kart: Double Dash!!* 2
- Carte de mémoire sauvegardant des données de *Mario Kart: Double Dash!!* de 0 à 2
- Contrôles manuels de Nintendo GameCube Un par joueur
- Câble de raccord direct compatible avec le concentrateur 10BASE-T 1

Méthode de raccord

1. Éteignez les deux appareils et raccordez ensuite le câble de raccord direct à l'adaptateur à bande large de chaque appareil Nintendo GameCube.
2. Insérez le disque *Mario Kart: Double Dash!!* dans chaque appareil Nintendo GameCube.
3. Allumez tous les appareils Nintendo GameCube.



Problèmes et solutions

Vous pourriez faire l'expérience d'un mauvais fonctionnement ou être incapable d'effectuer le raccord dans les situations suivantes :

- Quand vous utilisez un câble LAN qui n'est pas compatible avec le concentrateur ou un câble de raccord autre qu'un câble de raccord direct, pour raccorder deux appareils Nintendo GameCube directement.
- Quand un câble LAN (ou de raccord direct) n'est pas enfoncé complètement dans le concentrateur ou dans un des appareils.
- Quand un câble LAN (ou de raccord direct) est débranché pendant le transfert des données.
- Quand un appareil Nintendo GameCube est éteint ou quand on appuie sur le bouton RESET de remise à zéro pendant le transfert des données.
- Quand un appareil autre qu'un Nintendo GameCube est raccordé au concentrateur.
- Quand un câble LAN (ou de raccord direct) n'est pas compatible avec le standard 10BASE-T est utilisé.
- Quand plus que 8 appareils Nintendo GameCube sont raccordés.